

Die Wikipedia-Rallye

ÜBUNG
6

(adaptiert nach Jakob Knöbl)

Alter:	ab der 7. Schulstufe
Unterrichtsfächer:	Alle
Digitale Kompetenzen digikomp8:	3.3 Suche, Auswahl und Organisation von Information
Dauer:	je nach gewähltem Aufwand, ab einer Unterrichtseinheit möglich

Ziele

- Wikipedia als Quelle für Recherchen besser verstehen und einschätzen lernen
- Aufbau und Möglichkeiten von Wikipedia kennen lernen

Ablauf

Die Schüler/innen haben in einem Wettbewerb die Aufgabe, möglichst schnell einen Begriff zu finden, ohne Wikipedia je zu verlassen und indem sie nur die Maus zum Weiternavigieren verwenden.

Phase 1

Jede/r kann für sich spielen. Ein Begriff, zu dem es in Wikipedia eine Seite gibt, wird vorgegeben. Diesen Begriff (diese Seite) muss man in Wikipedia finden. Dazu klickt nach dem Startzeichen jede/r Mitspieler/ in auf „Zufälliger Artikel“. Von dieser Seite aus startet die persönliche Rallye. Man darf dann aber nur die Maus verwenden und Links folgen. Die Verwendung der Tastatur ist nicht erlaubt.

Phase 2

Wer zuerst den richtigen Begriff gefunden hat, ist Sieger/in und erhält einen Punkt. Wer zum Schluss die meisten Punkte hat, ist Gesamtsieger/in.



Variante

Eine Variante für das Spiel in Gruppen finden Sie zum Download als Excel-Datei unter www.saferinternet.at/informationskompetenz.

