



LearningApps.org ist eine Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven Bausteinen (Apps). Auf einer kostenlosen Plattform können mit wenig Aufwand multimediale Lernbausteine (Quiz, Multiple-Choice-Test, Zuordnung, Lückentext etc.) selbst erstellt und verwaltet werden. Sie eignen sich auch für Mobile Learning ganz nach dem Motto „Lernen, wo immer, wann immer und was immer du willst“.

In diesem Rezept wird gezeigt, wie im Anschluss an einen Wienaufenthalt (Wienwoche) eigene Apps erstellt werden können.

Andrea Prock, MA
E-Learning-Koordination,
NMS Tirol
a.prock@tsn.at

Software

- Kostenloses Autor/innenwerkzeug und Austauschplattform <http://learningapps.org>

Hardware

- Computer mit Internetzugang
- Mobile Endgeräte

Die Schüler/innen lernen

- interaktive Übungen online zu nutzen und
- selbst zu erstellen.

Hinweise für den Einsatz

LearningApps eignen sich für den Einsatz in jedem Unterrichtsgegenstand und in jeder Schulstufe. Zum Festigen und Üben nach der Wienwoche.

1

Apps durchsuchen und Aufgabe lösen:

Öffne die Seite learningapps.org. Klicke links oben auf „Apps durchsuchen“ und gib den Suchbegriff „Wien“ ein. Wähle die Zuordnung „Wiener Attraktionen“ und ordne die Begriffe den Bildern zu!



Bildquelle: <http://learningapps.org/120284>

Wurden die Paare (Wort und Bild) richtig zugeordnet, erscheint die Lösung grün umrandet. Wenn du wissen möchtest, welche Apps und weiteren Kategorien es bereits gibt, klicke auf „Apps durchstöbern“.

2

Apps selbst erstellen:

Du hast im Rahmen eines Wienbesuchs viel fotografiert und möchtest im Anschluss daran eine ähnliche Zuordnungsübung selbst erstellen?

- Neues Konto erstellen:** Eine Anmeldung ist kostenlos und dann notwendig, wenn du selbst Apps erstellen und veröffentlichen möchtest.
- Klicke unter der Übung auf „ähnliche App erstellen“ (oder auf „App erstellen > Zuordnung > Paare zuordnen“).
- Titel:** Gib eine Überschrift ein, z.B. „Sehenswürdigkeiten in Wien“.
- Aufgabenstellung:** Schreibe den Text „Ordne die Namen den Bildern zu!“ Dieser Text wird beim Start eingeblendet.

- Paare:** Gib jeweils zwei Medien (z.B. Text und Bild oder Video) an, die zusammen gehören. Du kannst beliebig Text, Bilder, Audios und Videos mischen. Wichtiger Hinweis: Achte bei den verwendeten Medien auf die Urheberrechte!



Bildquelle: Screenshot Andrea Prock

- f) **Feedback:** Gib einen Text an, der immer dann eingeblendet werden soll, wenn die richtige Lösung gefunden wurde.
- g) Klicke auf „**Fertigstellen und Vorschau anzeigen**“. Deine App wurde gespeichert. Du kannst sie jederzeit unter „Meine Apps“ wiederfinden und erneut anpassen.
- h) Du kannst deine App nun als **Link versenden**, in eine **Website einbetten** (Auswahl: Weblink, Vollbild-Link, Einbetten), den **QR-Code einscannen** oder auf der **Lernplattform verlinken**.
- i) Erst dann, wenn du auf „**Diese App jetzt veröffentlichen**“ klickst und entsprechende Kategorien und Tags angegeben hast, wird deine App für alle freigeschaltet.



Bildquelle: Screenshot Andrea Prock

Vorteile von LearningApps:

- **Individualisierung:** Schüler/innen können diese individuell (auch zu Hause) lösen.
- **Multimedia:** Es können mehrere Sinne angesprochen werden (Text, Bild, Audio, Video).
- **Interaktivität:** Schüler/innen können Inhalte auch auf mobilen Endgeräten nutzen.
- **Austausch und Wiederverwendbarkeit:** Bereits bestehende Lernbausteine können als Vorlage für eigene Übungen verwendet werden.
- **Mehrsprachigkeit:** Apps können in mehreren Sprachen genutzt bzw. erstellt werden (z.B. Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch).
- **Übung und Festigung:** Lehrstoff kann mit selbst erstellten Apps erarbeitet bzw. gefestigt werden.

Apps für meine Klassen:

Lehrpersonen, die in ihren Klassen mit LearningApps arbeiten wollen, können Konten für ihre Schüler/innen anlegen und verwalten.

1. Klassen-Konten einrichten:

- „Meine Klassen“ anklicken
- „Neue Klasse erstellen“ – Vorname, Nachname, Login-Name und Passwort eingeben oder automatisch generieren lassen – Speichern
- Erstellte Liste über „Account/Passwortliste drucken“ ausdrucken

2. Zuordnung von Apps für meine Klasse:

- „Apps für meine Klasse“ auswählen
- Button „App hinzufügen“ anklicken
- „Eine von mir erstellte App auswählen“
- „App verwenden“

3. Apps meiner Schüler/innen:

- Die Schüler/innen können nun nach dem Login auf deine ausgewählten Apps zugreifen oder selbst erstellen.



Bildquelle: Screenshot Andrea Prock

Auswahl an weiteren Kategorien und Unterrichtswerkzeugen:

Quiz, Millionenshow, Puzzle, Paare-Spiele, Zahlenstrahl, Hangman, Kreuzworträtsel, Mehrspieler-Quiz, Mindmap, Pinnwand, Chat, Notizbuch, Gruppen bilden, Abstimmung, Bilder gemeinsam markieren, gemeinsam Schreiben, Kalender
<http://learningapps.org/create.php>