



*LearningApps.org ist eine Anwendung zur Unterstützung von Lern- und Lehrprozessen mit kleinen interaktiven Bausteinen (Apps). Auf einer kostenlosen Plattform können mit wenig Aufwand multimediale Lernbausteine (Quiz, Multiple-Choice-Test, Zuordnung, Lückentext etc.) selbst erstellt und verwaltet werden. Sie eignen sich auch für Mobile Learning ganz nach dem Motto „Lernen, wo immer, wann immer und was immer du willst“.*

*In diesem Rezept wird gezeigt, wie im Anschluss an einen Wienaufenthalt (Wienwoche) eigene Apps erstellt werden können.*

Andrea Prock, MA  
E-Learning-Koordination,  
NMS Tirol  
a.prock@tsn.at

## Software

- Kostenloses Autor/innenwerkzeug und Austauschplattform <http://learningapps.org>

## Hardware

- Computer mit Internetzugang
- Mobile Endgeräte

## Die Schüler/innen lernen

- interaktive Übungen online zu nutzen und
- selbst zu erstellen.

## Hinweise für den Einsatz

LearningApps eignen sich für den Einsatz in jedem Unterrichtsgegenstand und in jeder Schulstufe. Zum Festigen und Üben nach der Wienwoche.

### 1

#### Apps durchsuchen und Aufgabe lösen:

Öffne die Seite [learningapps.org](http://learningapps.org). Klicke links oben auf „Apps durchsuchen“ und gib den Suchbegriff „Wien“ ein. Wähle die Zuordnung „Wiener Attraktionen“ und ordne die Begriffe den Bildern zu!



Bildquelle: <http://learningapps.org/120284>

Wurden die Paare (Wort und Bild) richtig zugeordnet, erscheint die Lösung grün umrandet. Wenn du wissen möchtest, welche Apps und weiteren Kategorien es bereits gibt, klicke auf „Apps durchstöbern“.

### 2

#### Apps selbst erstellen:

Du hast im Rahmen eines Wienbesuchs viel fotografiert und möchtest im Anschluss daran eine ähnliche Zuordnungsübung selbst erstellen?

- Neues Konto erstellen:** Eine Anmeldung ist kostenlos und dann notwendig, wenn du selbst Apps erstellen und veröffentlichen möchtest.
- Klicke unter der Übung auf „ähnliche App erstellen“ (oder auf „App erstellen > Zuordnung > Paare zuordnen“).
- Titel:** Gib eine Überschrift ein, z.B. „Sehenswürdigkeiten in Wien“.
- Aufgabenstellung:** Schreibe den Text „Ordne die Namen den Bildern zu!“ Dieser Text wird beim Start eingeblendet.

- Paare:** Gib jeweils zwei Medien (z.B. Text und Bild oder Video) an, die zusammen gehören. Du kannst beliebig Text, Bilder, Audios und Videos mischen. Wichtiger Hinweis: Achte bei den verwendeten Medien auf die Urheberrechte!



Bildquelle: Screenshot Andrea Prock

- f) **Feedback:** Gib einen Text an, der immer dann eingeblendet werden soll, wenn die richtige Lösung gefunden wurde.
- g) Klicke auf „**Fertigstellen und Vorschau anzeigen**“. Deine App wurde gespeichert. Du kannst sie jederzeit unter „Meine Apps“ wiederfinden und erneut anpassen.
- h) Du kannst deine App nun als **Link versenden**, in eine **Website einbetten** (Auswahl: Weblink, Vollbild-Link, Einbetten), den **QR-Code einscannen** oder auf der **Lernplattform verlinken**.
- i) Erst dann, wenn du auf „**Diese App jetzt veröffentlichen**“ klickst und entsprechende Kategorien und Tags angegeben hast, wird deine App für alle freigeschaltet.



Bildquelle: Screenshot Andrea Prock

## Vorteile von LearningApps:

- **Individualisierung:** Schüler/innen können diese individuell (auch zu Hause) lösen.
- **Multimedia:** Es können mehrere Sinne angesprochen werden (Text, Bild, Audio, Video).
- **Interaktivität:** Schüler/innen können Inhalte auch auf mobilen Endgeräten nutzen.
- **Austausch und Wiederverwendbarkeit:** Bereits bestehende Lernbausteine können als Vorlage für eigene Übungen verwendet werden.
- **Mehrsprachigkeit:** Apps können in mehreren Sprachen genutzt bzw. erstellt werden (z.B. Englisch, Spanisch, Französisch, Italienisch).
- **Übung und Festigung:** Lehrstoff kann mit selbst erstellten Apps erarbeitet bzw. gefestigt werden.

## Apps für meine Klassen:

Lehrpersonen, die in ihren Klassen mit LearningApps arbeiten wollen, können Konten für ihre Schüler/innen anlegen und verwalten.

### 1. Klassen-Konten einrichten:

- „Meine Klassen“ anklicken
- „Neue Klasse erstellen“ – Vorname, Nachname, Login-Name und Passwort eingeben oder automatisch generieren lassen – Speichern
- Erstellte Liste über „Account/Passwortliste drucken“ ausdrucken

### 2. Zuordnung von Apps für meine Klasse:

- „Apps für meine Klasse“ auswählen
- Button „App hinzufügen“ anklicken
- „Eine von mir erstellte App auswählen“
- „App verwenden“

### 3. Apps meiner Schüler/innen:

- Die Schüler/innen können nun nach dem Login auf deine ausgewählten Apps zugreifen oder selbst Apps erstellen.



Bildquelle: Screenshot Andrea Prock

## Auswahl an weiteren Kategorien und Unterrichtswerkzeugen:

Quiz, Millionenshow, Puzzle, Paare-Spiele, Zahlenstrahl, Hangman, Kreuzworträtsel, Mehrspieler-Quiz, Mindmap, Pinnwand, Chat, Notizbuch, Gruppen bilden, Abstimmung, Bilder gemeinsam markieren, gemeinsam Schreiben, Kalender  
<http://learningapps.org/create.php>