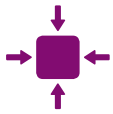


2

Ein cooler Film weckt Interesse

Einbetten von Tutorials, Objekten, YouTube-Filmen

1. Umgang mit Lernplattformen



Durch das Einbinden von Multimedia-Objekten können Inhalte auf eine spannende Weise zur Verfügung gestellt werden. Tutorials, bei denen man sieht und hört, wie etwas gemacht wird, haben viele Vorteile.

Marlis Schedler, MSc
PH Vorarlberg, Institutsleiterin
E-Learning Beauftragte
marlis.schedler@ph-vorarlberg.ac.at

Software

keine spezielle Software notwendig
Beim Suchen der Multimedia-Elemente sollte auf den Embed Code geachtet werden – dieser sorgt für eine einfache Einbindung. Viele Web 2.0-Anwendungen stellen diesen Code zur Verfügung.

Hardware

PC, Laptop, Handy, Tablet
(wenn der Code per "iframe" eingebettet wird)

Die Schüler/innen lernen

- Multimediadateien (z.B. Videos, ...) in Lernplattformen, Webseiten, ... einzubinden.

Hinweise für den Einsatz

Anleitungen, Feedback, Filme ohne Ablenkung durch Empfehlungen anderer Filme

1.

Suche einen Unterrichtsclip, den du in die Lernplattform einbinden möchtest. Gib dazu auf <http://www.youtube.de> einen passenden Suchbegriff ein und überprüfe die Länge des Filmes und dessen Inhalt.

2.

Wenn du den Film brauchbar für den Unterricht findest, hast du vermutlich bisher den Link kopiert und auf der Lernplattform oder in die Website eingefügt. Das hat den Nachteil, dass du direkt auf das YouTube-Portal geleitet wirst und die Kinder durch die anderen Filme abgelenkt werden.

3.

Klicke auf „Teilen“, dann auf „Einbetten“, und stelle die gewünschte Größe des Videos ein. Entferne anschließend die Haken bei „Nach Ende des Videos vorgeschlagene Videos anzeigen“ (**Bestes Feature für die Schule!!**) und bei „Alten Einbettungscode verwenden“ (mit diesem können Videos auf Apple-Geräten nicht abgerufen werden). Bei jeder Änderung adaptiert sich der Code.



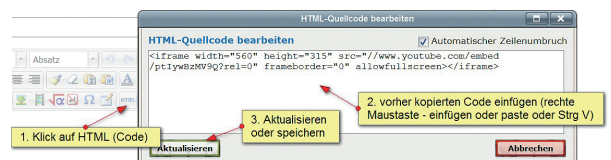
Bildquelle: Marlis Schedler

4.

Markiere den Code und kopiere ihn per rechtem Mausklick und dem Befehl „Kopieren“ oder mittels Strg + C.

5.

Öffne dann die Lernplattform oder die Website, in die du das Element einfügen möchtest. Zum Hinzufügen von Inhalten gibt es einen Editor. Suche dort die Schaltfläche für die HTML-Ansicht und klicke darauf. Es öffnet sich ein Fenster, in welches du den Code per rechtem Mausklick und dem Befehl „Einfügen“ bzw. mittels Strg + V einfügen kannst.



Bildquelle: Marlis Schedler

6.

Jetzt ist nur der Film eingebettet und kann auf der Website oder in der Lernplattform durch Klick auf den Pfeil gestartet werden.



Videos auf Lernplattformen sind auch ein interessanter Einstieg zu einem Thema – wie z.B. zu Vulkanen:

Vulkane



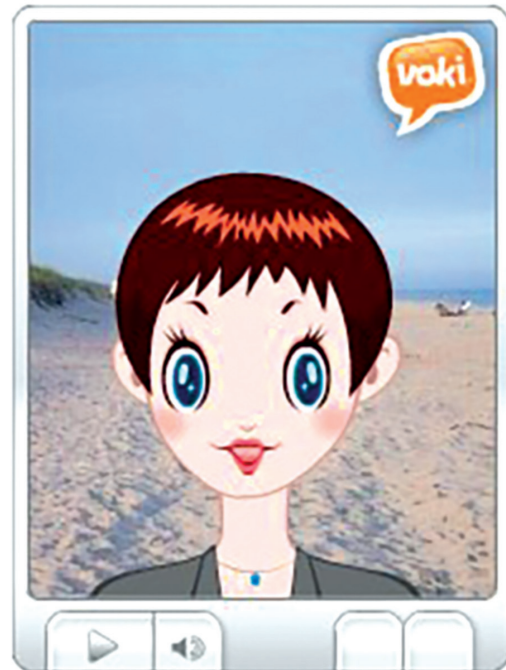
Bitte bearbeite das folgende Thema gewissenhaft in den nächsten drei V

- Vulkane in Europa
- Entstehung von Vulkanen

Bildquelle: Marlis Schedler

... es muss nicht immer ein Video sein ...

Genau auf dieselbe Art können auch Slideshows, Vokis und viele andere Web 2.0-Anwendungen eingebunden werden.



Bildquelle: Marlis Schedler

Ideen für Unterrichtsszenarien Einbindung von Videos ...

... zur Verdeutlichung, zum Bearbeiten in der Freiarbeit oder für zu Hause: So kann jede/r zeitunabhängig den Film sehen und auch mehrmals anschauen, falls notwendig.

TUTORIALS:

Es gibt hunderte Tutorials, die für die Schüler/innen geeignet sind, bzw. kannst du auch selbst sehr einfach mit <http://www.screenr.com> eine Anleitung erstellen. Der Vorteil ist, dass die Schüler/innen die Anleitung stoppen oder öfters ansehen können.

Auch Schüler/innen selbst erstellen sehr gerne Tutorials (ganz nach dem Motto „Lernen durch Lehren“), die dann auf Lernplattformen oder Websites präsentiert werden können.

EINBINDEN VON ÜBUNGEN:

Super sind die Übungen von <http://www.learningapps.org>, einer Website, mit der interaktive Übungen sehr einfach erstellt werden können. Am Ende der erstellten Übung findest du den Embed-Code, den du wie oben beschrieben auf deine Site einbinden kannst.

! Das Wichtigste in Kürze

Bei den Anwendungen auf den Embed-Code achten, Einstellungen treffen, dann den Code kopieren. Lernplattform oder Webseite starten, den HTML-Editor aufrufen, Code einfügen, und los geht's.

EIN PAAR BEISPIELE FÜR ANWENDUNGEN

- <http://www.jimdo.com>
- <http://www.screenr.com>
- <http://www.learningapps.com>
- <http://www.slideroll.com>

Es können so natürlich auch Arbeiten von Schüler/innen einfach auf Schulwebsites präsentiert werden.

ACHTUNG AUF DAS URHEBERRECHT!

Nur eigene oder unter Creative Commons lizenzierte Bilder verwenden, und diese richtig beschriften!