**Lösen von Gleichungen**

|  |  |
| --- | --- |
| Gleichung eingeben und auf das Symbol **Löse** klicken. Ergebnis wird als Bruch dargestellt.  gleichungen-02.gif | gleichungen-04.gif |
| Oder: **Löse[4x-7=3]** eingeben | gleichungen-06.gif |
| Gleichung eingeben und auf das Symbol **Löse** **numerisch** klicken. Ergebnis wird als Dezimalzahl dargestellt.  gleichungen-03.gif | gleichungen-05.gif |
| Oder: **NLöse[4x-7=3]** eingeben | gleichungen-07.gif |
| Man kann aber auch **Äquivalenzumformungen** durchführen:  Gleichung eingeben ohne Lösung.  In Zeile 6 holt man sich das Ergebnis aus Zeile 5  in Klammern durch die Taste **)**.  Dahinter schreibt man +3 und drückt **=**.  Man erhält das Ergebnis der Äquivalenzumformung.  In Zeile 7 holt man sich das Ergebnis aus Zeile 6  in Klammern durch die Taste **)**.  Dahinter schreibt man /8 und drückt **=**. | gleichungen-08.gif |

|  |  |
| --- | --- |
| Lösen von quadratischen Gleichungen | gleichungen-10.gif |
| Lösen von Ungleichungen | gleichungen-11.gif |
| Lösen von Gleichungssystemen  Lise von Gleichungen mit {} und Liste von Variablen mit {} eingeben | gleichungen-12.gif |