**Dynamische Farben**

Sie können die Farbe von Objekten im [Eigenschaften-Dialog](http://wiki.geogebra.org/de/Eigenschaften-Dialog) auf der Karte Farbe verändern. Zusätzlich ist es möglich, die Farbe von Objekten dynamisch zu verändern. Öffnen Sie dazu den [Eigenschaften-Dialog](http://wiki.geogebra.org/de/Eigenschaften-Dialog) für jenes Objekt, dessen Farbe Sie verändern möchten und klicken Sie auf die Karte *Erweitert*. Dort können sie im Abschnitt *Dynamische Farben* Werte für die Farbkomponenten Rot, Grün und Blau eintragen.

**Hinweis:** In jedem dieser Textfelder können Sie eine Funktion mit dem Wertebereich [0, 1] eintragen.

**Beispiel:**

* Erzeugen Sie drei [Schieberegler](http://wiki.geogebra.org/de/Schieberegler_(Werkzeug)) *a*, *b*, und *c* mit einem Intervall von 0 bis 1.
* Erzeugen Sie ein [Vieleck](http://wiki.geogebra.org/de/Geometrische_Objekte#Polygon) dessen Farbe Sie mithilfe der Schieberegler kontrollieren möchten.
* Öffnen Sie den [Eigenschaften-Dialog](http://wiki.geogebra.org/de/Eigenschaften-Dialog) für das Vieleck und geben Sie die Namen der drei Schieberegler für die Werte der Farb-Komponenten von *Rot*, *Grün* und *Blau* ein.
* Schließen Sie den [Eigenschaften-Dialog](http://wiki.geogebra.org/de/Eigenschaften-Dialog) und verändern Sie die Werte der Schieberegler um die Farbe des Vielecks dynamisch zu verändern.

**Hinweis:** Sie können die drei Schieberegler auch [animieren](http://wiki.geogebra.org/de/Animation) (eventuell mit verschiedenen Geschwindigkeiten) um die Farbe des Vielecks automatisch zu verändern.

Sie finden hier außerdem eine Text-Box, die es erlaubt die Deckkraft des Objekts zu ändern: 0 bedeutet transparent, 1 bedeutet 100% deckend.